Regulamin marszu na orientację ,,Kaszub,,

1.WSTĘP.

,,Kaszub,, jest tytułem turystycznej imprezy na orientację, organizowanej przez Ośrodek Kultury, Sportu i Turystyki w Gminie Puck, podczas której zadaniem uczestników będzie potwierdzenie w określonym limicie czasu obecności przy punktach kontrolnych ustawionych w pewnych określonych miejscach w terenie na podstawie mapy otrzymanej od Organizatora. Impreza jest trzecią z wielu podobnych imprez, które odbędą się na terenie gminy Puck w tym roku i następnych latach.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

- Niniejszy Regulamin obowiązuje uczestników wszystkich tras

- Uczestnicy biorą udział w Imprezie w zespołach 1, 2 lub 3 osobowych składach na trasie Bardzo trudnej, 1-5 osób na trasie Trudnej oraz 1-7 na trasie Turystycznej.

- Start uczestników wszystkich tras odbywa się w sposób interwałowy (co kilka minut)

- Zespoły w momencie startu otrzymują jedną kartę startową oraz dla każdego uczestnika mapę topograficzną

-Uczestnicy startujący indywidualnie lub w gronie kilku osób zobowiązani są do podania nazwy swojego zespołu.

- Organizator zastrzega sobie prawo do nanoszenia zmian na mapy dla trasy Bardzo trudnej.

3. PUNKTY KONTROLNE.

- Punktem kontrolnym (PK) nazywamy znak (lampion) wykonany w kształcie prostokąta o wymiarach 21na 30 cm (A4) , podzielony po przekątnej na dwa trójkątne obszary, jeden w kolorze białym, drugi w kolorze czerwonym, oznaczony logiem OKSIT Puck lub z grafiką KASZUBA.

-Każdy lampion powinien być oznaczony na białym polu dwuznakowym kodem oraz posiadać przyrząd do potwierdzenia tego punktu np. kredkę.

-Dopuszcza się dodatkowy rodzaj punktów kontrolnych, w postaci stałych obiektów terenowych np. słupek leśny, terenowy słupek pomiarowy, tabliczka, budka dla ptaków itp.

-Każdy PK powinien być ustawiony w sposób widoczny, w miejscu charakterystycznym.

-Jeżeli odległość ustawienia PK od miejsca charakterystycznego zaznaczonego na mapie jest większa niż 2 mm w skali mapy (np.20 metrów w skali 1:10000) to zespół nie ma obowiązku jego odszukania.

-Na trasie Turystycznej mogą wystąpić PS, ale nie więcej niż na 5-iu PK.

-Na trasie Trudnej występują PK z trasy Turystycznej i Bardzo trudnej.

-Bardzo trudne do odszukania PK oraz duża liczba PS jak i LOP mogą wystąpić tylko na trasie Bardzo trudnej.

 -Lampion na linii obowiązkowego przebycia (LOP) nie może być oddalony od tej linii więcej niż o 5 m i musi być z niej dobrze widoczny.

-Poza punktami kontrolnymi (PK) organizator może dodatkowo ustawić punkty stowarzyszone (PS) i punkty mylne (PM).

 -Punkt stowarzyszony z określonym punktem kontrolnym jest to punkt ustawiony w terenie, który ze względu na co najmniej jeden z poniższych warunków, to jest

a) nie wielką odległość od PK (nie mniejszą niż 2 mm w skali mapy), b) podobną formę terenu,

c) specyfikę mapy,

 -Punkt mylny (PM) nie jest punktem kontrolnym danej trasy lub punktem z nim stowarzyszonym i musi być oddalony od danego PK o co najmniej 5 mm w skali mapy.

- Punkty stowarzyszone i punkty mylne oznacza się w terenie w taki sam sposób jak punkty kontrolne.

- Punkt stowarzyszony do linii obowiązkowego przebycia (LOP) nie może być ustawiony w odległości mniejszej niż 5 m w terenie od linii zaznaczonej na mapie wzorcowej przez organizatora.

- Ze względu na specyfikę mapy i terenu imprezy organizator może ustalić maksymalną odległość punktu stowarzyszonego od punktu kontrolnego (MOS), powyżej której wszystkie punkty stanowią dla danego PK punkty mylne.

- W przypadku wprowadzenia MOS wszystkie punkty kontrolne spełniające warunki punktu 1, odległe od punktu właściwego o co najmniej 2 mm na mapie i znajdujące się w odległości nie większej niż MOS od punktu właściwego traktowane są jako PS.

4. ZASADY POTWIERDZANIA PUNKTÓW KONTROLNYCH NA KARCIE STARTOWEJ.

 Potwierdzenie punktu kontrolnego następuje przez wpisanie w pierwszym wolnym polu karty startowej za pomocą kredki umieszczonej przy lampionie numeru PK (opisu PK) oraz kodu z lampionu ustawionego w tym miejscu.

 Potwierdzeń dokonuje się w kolejnych polach karty startowej bez pozostawiania pól wolnych.

Zespół ma prawo do nieograniczonej liczby poprawień pierwotnie potwierdzonego PK:

-za dokonanie każdorazowego poprawienia PK otrzymuje się odpowiednią liczbę punktów karnych

-po dokonaniu poprawień ocenie podlegają wyłącznie ostatnie potwierdzenia danego PK oraz liczba dokonanych poprawień.

 W przypadku stwierdzenia, że w miejscu zaznaczonym na mapie przez organizatora lub wynikającym z zadań lokalizacyjnych nie ma ustawionego punktu kontrolnego, dokonuje się zapisu BPK (brak punktu kontrolnego) z dodaniem numeru lub oznaczenia tego PK. Jeżeli uczestnik lub zespół skorzystał z możliwości potwierdzenia punktu kontrolnego zapisem BPK, a organizator (w wypadku spornym komisja odwoławcza) stwierdził właściwe ustawienie PK, to zapis taki traktowany jest jako potwierdzenie punktu mylnego (PM).

 W przypadku stwierdzenia przy punkcie kontrolnym braku przyrządu do potwierdzania PK całego zapisu dokonuje się własnym przyborem do pisania, umieszczając numer lub oznaczenie tego PK oraz kod z właściwego lampionu w odpowiednim polu karty startowej i dodając uwagę BK (brak kredki).

 Inne dokonanie zapisu w przypadku braku punktu kontrolnego lub braku przyrządu do potwierdzenia PK traktowane jest jak potwierdzenie punktu mylnego (PM).

 W jednym polu karty startowej może znajdować się tylko jedno potwierdzenie punktu kontrolnego.

 Organizator ma obowiązek podać liczbę PK do potwierdzenia na linii obowiązkowego przebycia (LOP), na obszarze i w zadaniu lokalizacyjnym posiadającym więcej niż jedno rozwiązanie. Kolejność potwierdzania punktów kontrolnych w ramach linii obowiązkowego przebycia, obszaru lub zadania lokalizacyjnego jest dowolna.

 Za potwierdzenie PK stojącego do 2 mm w skali mapy od miejsca zaznaczonego na mapie przez organizatora uczestnik nie może być karany.

5. PUNKTACJA

-na trasie Turystycznej nie będzie dekoracji dla najlepszych trzech zespołów, ponieważ trasa ta ma charakter edukacyjny a uzyskany wynik każdej drużyny z tej trasy będzie opublikowany do trzech dni po imprezie na stronie internetowej organizatora.

-dla wszystkich uczestników trasy Turystycznej zostaną rozlosowane nagrody na zakończeniu imprezy

-nagrody będą tylko dla uczestników obecnych na zakończeniu Marszu.

Dekoracja zespołów z trasy Trudnej i Bardzo Trudnej nastąpi na zakończeniu imprezy na podstawie wyników wstępnych obliczonych w bazie Marszu po oddaniu karty startowej. Pozostali uczestnicy z tej trasy zostaną nagrodzeni jedynie wtedy, gdy do dyspozycji pozostaną jeszcze jakieś upominki.

Przewidziane jest nagrodzenie zespołu za najciekawszą nazwę.

 W turystycznych imprezach na orientację zwycięża uczestnik lub zespół, który za pokonanie trasy uzyskał najmniejszą liczbę punktów karnych.

 Punkty karne uzyskuje się za:

a) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK (BPK) naniesionego na mapę przez organizatora - 90 pkt.

b) potwierdzenie punktu mylnego PM -30 pkt.

c) brak potwierdzenia punktu kontrolnego PK z linii obowiązkowego przebycia (LOP) -60 pkt.

d)zmianę kolejności (ZK) potwierdzeń PK (za każdą zmianę) -30 pkt. e) pozostawienie na karcie startowej wolnego pola (WP) zamiast kolejnego potwierdzenia punktu kontrolnego -30 pkt.

f ) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) do punktu kontrolnego (PK) -25 pkt.

g) potwierdzenie punktu stowarzyszonego (PS) z linii obowiązkowego przebycia (LOP) -15 pkt.

h) brak opisu lub zły opis punktu kontrolnego -10 pkt.

 i)każdą zmianę potwierdzenia punktu kontrolnego PK lub punktu stowarzyszonego PS - 10 pkt.

j) każdą pełną minutę limitu spóźnień -1 pkt.

k) błędne wykonanie zadania lub jego niewykonanie -10 pkt

6.CZAS PRZEBYCIA I DŁUGOŚĆ WSZYSTKICH TRAS

 W Imprezie szybkość przebycia trasy nie jest punktowana.

 Pomiaru czasu dokonuje się do pełnej minuty.

7. CZAS PRZEBYCIA I DŁUGOŚĆ TRAS.

 - Podstawowy limit czasu ustalany jest przez Organizatora z uwzględnieniem długości trasy oraz trudności zlokalizowanych w terenie PK.

-Każdemu zespołowi poza podstawowym limitem czasu przysługuje limit spóźnień.

- Limit spóźnień powinien być nie mniejszy niż ¼ czasu podstawowego

- Po przekroczeniu limitu spóźnień, dodatkowo można skorzystać z tzw.,,grubych minut, do zamknięcia mety(za każdą minutę spóźnienia w tym przypadku to -10 pkt, po tym czasie zespół nie będzie klasyfikowany.

- Długość trasy jest liczona w liniach prostych między PK, z uwzględnieniem trudnych bądź niemożliwych do przebycia obiektów.

- Szczegółowe dane dotyczące długości i limitów czasu będą podane w Komunikacie Startowym i/lub na mapach.

- Uczestnicy mogą dowolnie skracać trasę idąc na przełaj o ile nie naruszają przy tym obowiązujących przepisów, w tym zwłaszcza ochrony przyrody.

8.KATEGORIE STARTOWE

-Trasa Turystyczna -trasa łatwa, możliwość wystąpienia kilku punktów stowarzyszonych i jednego lub dwóch zadań.

-Trasa Trudna -trasa dla tych osób, które lubią trasy trudniejsze, ale przy tym mają dostateczną ilość czasu by na dany PK nawigować z dwóch stron nie stresując się tym, że ,,czas ucieka ,,.PK z trasy Turystycznej i Bardzo trudnej.

-Trasa Bardzo trudna -trasa dla osób z doświadczeniem w marszach na orientację, duża ilość PS, duże przewyższenia terenu, możliwość wystąpienia terenów podmokłych i dojścia na azymut.

9. WARUNKI UKOŃCZENIA IMPREZY

 a) Zespół, aby mógł być sklasyfikowany, musi:

 -potwierdzić co najmniej jeden punkt kontrolny (PK) lub punkt stowarzyszony (PS),

 - w komplecie przybyć na metę przed jej zamknięciem,

-oddać kartę startową w stanie umożliwiającym organizatorowi identyfikację potwierdzeń,

b) Zespół może być niesklasyfikowany na danym etapie za:

-podrabianie potwierdzeń na karcie startowej,

 -używanie niedozwolonego środka transportu,

-korzystanie z pomocy osób trzecich przy pokonywaniu trasy.

c) Zespół może być zdyskwalifikowany na imprezie za:

-dokonywanie samowolnych zmian w ustawieniu punktów kontrolnych, -niszczenie punktów kontrolnych lub przyrządów do ich potwierdzania, -nieuzasadnione używanie urządzeń elektronicznych do porozumiewania się na odległość lub określania położenia w terenie,

 -używanie map niedostarczonych i niedopuszczonych przez organizatora d)Zakaz rozdzielania się zespołu na trasie.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Zespół ma prawo odwołania się od wyniku w przeciągu dwóch dni od wyników wstępnych.

- Wszystkich uczestników, którzy przerywają uczestnictwo w imprezie przed dotarciem do mety obowiązuje poinformowanie o tym fakcie Organizatora najpóźniej do godziny planowanego zakończenia imprezy. Numer telefonu do Organizatora jest podany na mapie.

- Udział w Imprezie jest dobrowolny. W Imprezie uczestnicy startują na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych zastanych na trasach Imprezy i w razie wypadku nie będą dochodzić odszkodowania od Organizatora.

- Uczestnicy imprezy ubezpieczają się we własnym zakresie.

- Osoby nieletnie startujące bez opiekuna prawnego muszą przed startem okazać zgodę na udział w marszu podpisaną przez opiekuna prawnego.

- Za szkody wyrządzone przez uczestników zarówno wobec uczestników imprezy, jak i osób trzecich Organizator nie odpowiada.

- Obowiązuje zakaz poruszania się po terenach zaznaczonych na mapie jako objęte zakazem wstępu. Nie wolno również poruszać się po terenach oznaczonych w terenie stosownymi tablicami zakazu wstępu i / lub po terenach ogrodzonych.

- Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu oraz w przypadku dużej liczby uczestników, również modyfikacji regulaminu oraz niniejszych postanowień.

- Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE uczestnik marszu w momencie zgłoszenia wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych: imię i nazwisko numer telefonu adres e-mail i wizerunek, oraz poprzez podpisanie oświadczenia w przypadku nieletnich przez opiekuna prawnego o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych –wzór w załączniku

 - Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z obowiązku jego przestrzegania.